

XIX STARTUP PROGRAMME

Índice

- Descripción
- Las claves del programa
- Metodología Aprender haciendo
- Desarrollo del programa
- Itinerario
- Entregables durante el programa
- Premios
- Calendario Coordinadores - Estudiantes
- Startup Programme: experiencia emprendedora
- Plataforma
- Preguntas frecuentes
- Contacto

DESCRIPCIÓN

Startup Programme es un **programa educativo** de **emprendimiento**, dirigido a estudiantes de Universidades y Formación Profesional Superior.

A través de una metodología práctica, se ofrece una **experiencia que aporta valor diferencial al perfil profesional** del alumno/a, fomentando la **autonomía**, la **motivación** y el **pensamiento crítico**.

Organizados en equipos (2-3 personas), los estudiantes trabajan una **idea** respondiendo a un problema real que ellos mismos identifican y apoyándose en nuestro **campus virtual** y/o itinerario educativo propio, **recorren todas las fases de creación de una startup,** incluyendo **el plan de negocio y prototipado**.

El programa incorpora el **acompañamiento de mentores profesionales** que les ayudan a acercar su proyecto al entorno empresarial.

Además, los participantes pueden presentar sus iniciativas en un entorno **internacional**, conectando con estudiantes de la **red europea** de Junior Achievement.



LAS CLAVES DEL PROGRAMA

Programa educativo

experiencial y

formativo.

"Aprender haciendo"

Certificación Europea

- Acredita las **habilidades emprendedoras**, Entrepreneurial Skill Pass (ESP).

Conecta

estudiantes + empresas + ecosistema emprendedor

- **Mentorías** con profesionales de empresas.
- Entorno y **dinámicas reales** de emprendimiento. (Competición Nacional en vivero de empresas y Competición europea).

Recursos formativos

- **Campus Virtual** con video píldoras y toolkits.
- Sesiones de **mentoría con expertos, online y personalizadas**

Idea en fase incipiente

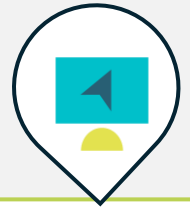
- Transforma una idea en un proyecto viable con **plan de negocio** y **prototipo**.

Estudiantes de FP Superior y Universitarios

- De **18 a 30 años** que formen un equipo de hasta 3 integrantes.

METODOLOGÍA APRENDER HACIENDO

Los estudiantes trabajan de manera autónoma, con el soporte de la coordinadora del programa de Junior Achievement, a través de la plataforma de gestión donde acceden al material para la creación de startup, realizan las entregas y reciben feedback.



APÓYATE EN EL CAMPUS VIRTUAL

Video-píldoras prácticas.
Mentoría.

Materiales para llevar la teoría a la práctica.



DA FORMA A TU IDEA

Define la propuesta de valor y el modelo de negocio.

Convierte tu idea en un proyecto emprendedor real.



RECIBE FEEDBACK de EXPERTOS

Mentorías personalizadas y feedback de profesionales de empresa.

Ajusta tu proyecto a la realidad del mercado.



PROTOTIPA y VALIDA

Desarrolla tu prototipo o mockup.

Elabora un plan de negocio realista, viable y orientado al mercado.

Aplica los conocimientos teóricos a un entorno real de trabajo.

Desarrolla competencias clave para la empleabilidad, el emprendimiento y el intra-emprendimiento.

DESARROLLO DEL PROGRAMA



PASO 1

Registro e ideación

Registro de equipos, los equipos darán de alta sus startups en la plataforma.

Paso 1: se registra el participante que será jefe de proyecto (punto de contacto para comunicaciones de la coordinadora de Junior Achievement).

Paso 2: se crea la startup (nombre y breve descripción).

Paso 3: con el código único de startup se registra el resto de integrantes.



PASO 2

Modelo de Negocio

Propuesta de valor y modelo de negocio :

Investigación y análisis del mercado, definición de clientes y stakeholders, plan de marketing,

Mentorización personalizada con voluntarios de empresas colaboradoras (PwC, Naturgy, SpainCap y sus asociadas, etc)

Feedback a los proyectos
Opcional: aquello equipos que quieran recibir feedback entregarán un Lean Canvas.



PASO 3

Plan de negocios

Plan de negocios:

Plan financiero, creación de un plan de negocio.

Diseño y creación de prototipo o mockup.



PASO 4

Evolución del proyecto

Entrega Final

Plan de negocios con todos los aspectos fundamentales de una startup - máx. 10 slides - y spot promocional.

Selección finalistas.
Un Comité Evaluador compuesto por profesionales de las empresas patrocinadoras, evaluarán y seleccionarán a un máximo de 10 startups finalistas para la Competición Nacional de Emprendimiento.



FINAL

Competiciones

Competición Nacional + Premios: presencial en Madrid

GEN-E Competición online Europea Stand virtual en inglés

Competición Europea Para el equipo ganador de la Competición nacional, que nos representara frente a mas de 20 países europeos.

ITINERARIO

*Los módulos formativos están accesibles desde la inscripción en la plataforma, los estudiantes pueden avanzar al ritmo deseado.

INSCRIPCIONES de EQUIPOS

NOV

MÓDULO 1:
Propuesta de valor, Design Thinking, Lean Startup, Business Canvas, Prototipado...

MÓDULO 2:
Mercado: Competencia Buyer persona.

MÓDULO 3:
Estrategia. Plan de Mkt, Plan de Ventas, Plan de Producción.

MÓDULO 4:
Compañía Talento; Liderazgo y equipo Marca personal.

FEB

1ra ENTREGA – OPCIONAL-
Modelo CANVAS

MÓDULO 5: Plan financiero, Estimación de ingresos y gastos. Financiación. Modelos. Métricas.

MÓDULO 6:
Creación Pitch Deck.

MAR

ENTREGA FINAL- OBLIGATORIO
Plan de Negocio y Spot publicitario.

Anuncio finalistas

ABR

25-26 MAY

Competición Nacional

⭐ Premios Nacionales
⭐ Finalista para Competición Europea

JUL

Competición Europea GEN-E

⭐ Premios europeos

ENTREGAS DURANTE EL PROGRAMA

Entrega 1 – Opcional -

Lean Canvas



Entrega Final

Plan de Negocio en formato presentación - pitch deck

Contenido sugerido (no taxativo):

- Problema y solución: detalla el problema y cómo lo resuelve tu producto..
- Mercado/ Público objetivo/ Competencia
- MVP/ Prototipo: Cómo funciona tu solución, maqueta visual de usabilidad desde usuario.
- Modelo de Negocio / Estrategia de Marketing y ventas
- Resumen Plan financiero y su escalabilidad (inversión necesaria, ingresos gastos, rentabilidad)
- Equipo / organigrama
- Call to action / contacto

Spot promocional

Video de una duración de 90 seg. en el que el equipo explique en formato comercial y persuasivo para el cliente, en qué consiste su startup y qué la hace diferente de la competencia.

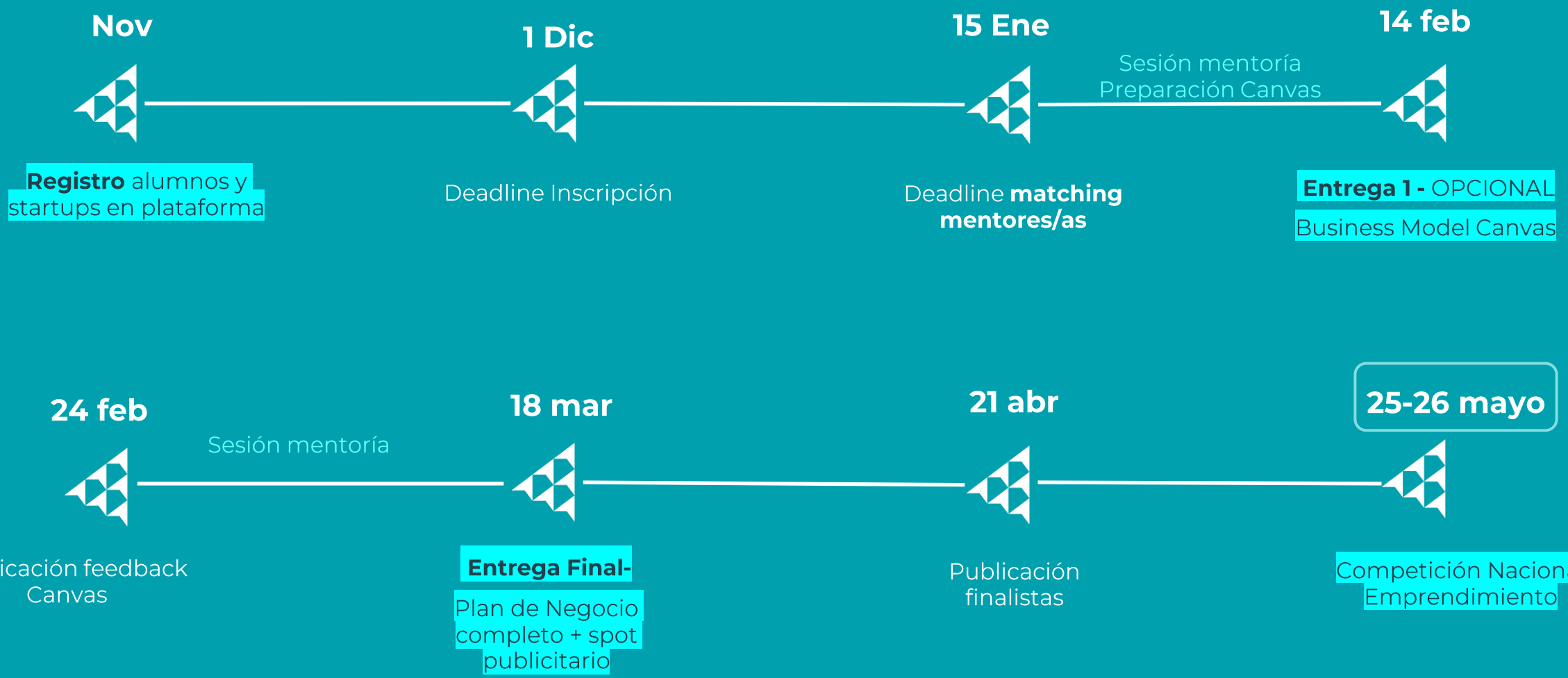
* se sube a youtube en modo OCULTO para que sólo pueda acceder quien tenga el link.







Calendario resumen – estudiantes -



CALENDARIO ESTUDIANTES - Detalle

Noviembre

- Inscripción equipos (startup).
- Acceso al material educativo.
- Fase Ideación.

Diciembre

- Avance en las unidades educativas para aplicación al proyecto (trabajo autónomo).

Enero

- **Matching mentores/as. Deadline 15 ene.**
- Mentoría sesión 1.

Febrero

- **Entrega 1 –opcional-** CANVAS. **Deadline 14 feb.**
- Evaluación CANVAS y **feedback. 24 feb.**
- Mentoría sesión 2.

Marzo

- Mentoría sesión 3 (opcional).
- **Entrega FINAL** Plan de Negocio Completo (pitch deck + spot promocional). **Deadline 18 mar.**

Abril

- Anuncio **Finalistas** para Competición Nacional de Emprendimiento. **21 abr Publicación.**

Mayo - Julio

- **25-26 Mayo**: Competición Nacional
- Premio GEN-E
- Premios de Empresas
- **1º sem Julio**: Competición Europea (Luxemburgo)

INSCRIPCIÓN

https://startup.fundacionjaes.org/inscripciones

1 — Inscripción estudiante rol jefe de proyecto

2 — Inscripción Nombre de Startup

3 — Inscripción otros alumnos integrantes de la startup

¡Quiero inscribirme como equipo!

Antes de empezar, deberéis **elegir que miembro de la startup será designado como Jefe de Proyecto, este será** nuestro punto de contacto y quien creará la startup en la plataforma

SOY JEFE DE PROYECTO

Serás el primero en inscribirse y crearás la Startup:

1. Selecciona tu **centro** y completa tus **datos**.

Si no encuentras tu centro, antes de continuar escríbenos a este mail startup@startupprogramme.es.

CREA TU STARTUP

2. Inicia sesión en el menú superior para entrar en la Plataforma.

3. Busca "Mi startup" en el menú lateral y completa el apartado **Startup** (Introduce los datos básicos y **guarda** para generar el código exclusivo.

4. **Comparte el código exclusivo** que se acaba de generar con el resto de **integrantes** para que se inscriban en el apartado INTEGRANTES, y así quedar vinculados a tu proyecto

Inscripción jefe de proyecto

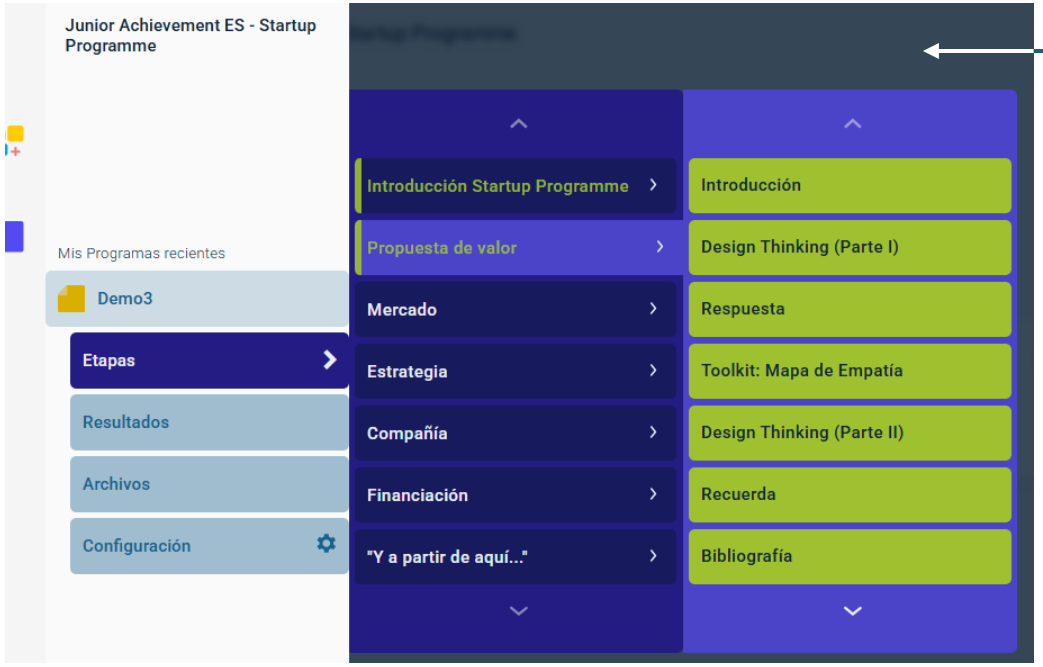
PLATAFORMA STARTUP PROGRAMME

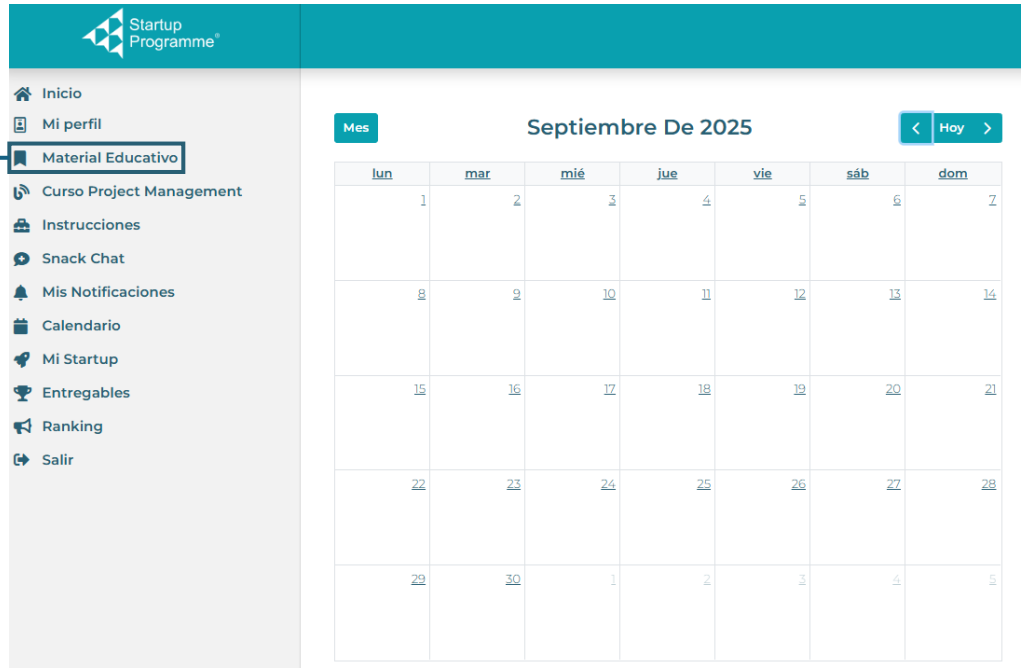
Material Educativo: es opcional acceder y seguir el temario, flexibilidad en función de las necesidades de los alumnos.

- Video-píldoras
- Masterclass de expertos
- Toolkit

Gestión del programa: cuenta con una plataforma que aporta estructura, flexibilidad y facilidad de gestión:

- Facilita el matching entre mentores y la clase.
- Subir los entregables para ser evaluados.
- Desde allí accederán al Material Educativo.





PREMIOS ECONÓMICOS Y EN ESPECIE

Representante España
Competición Europea –
LUXEMBURGO

Premio Emprendimiento
Innovador

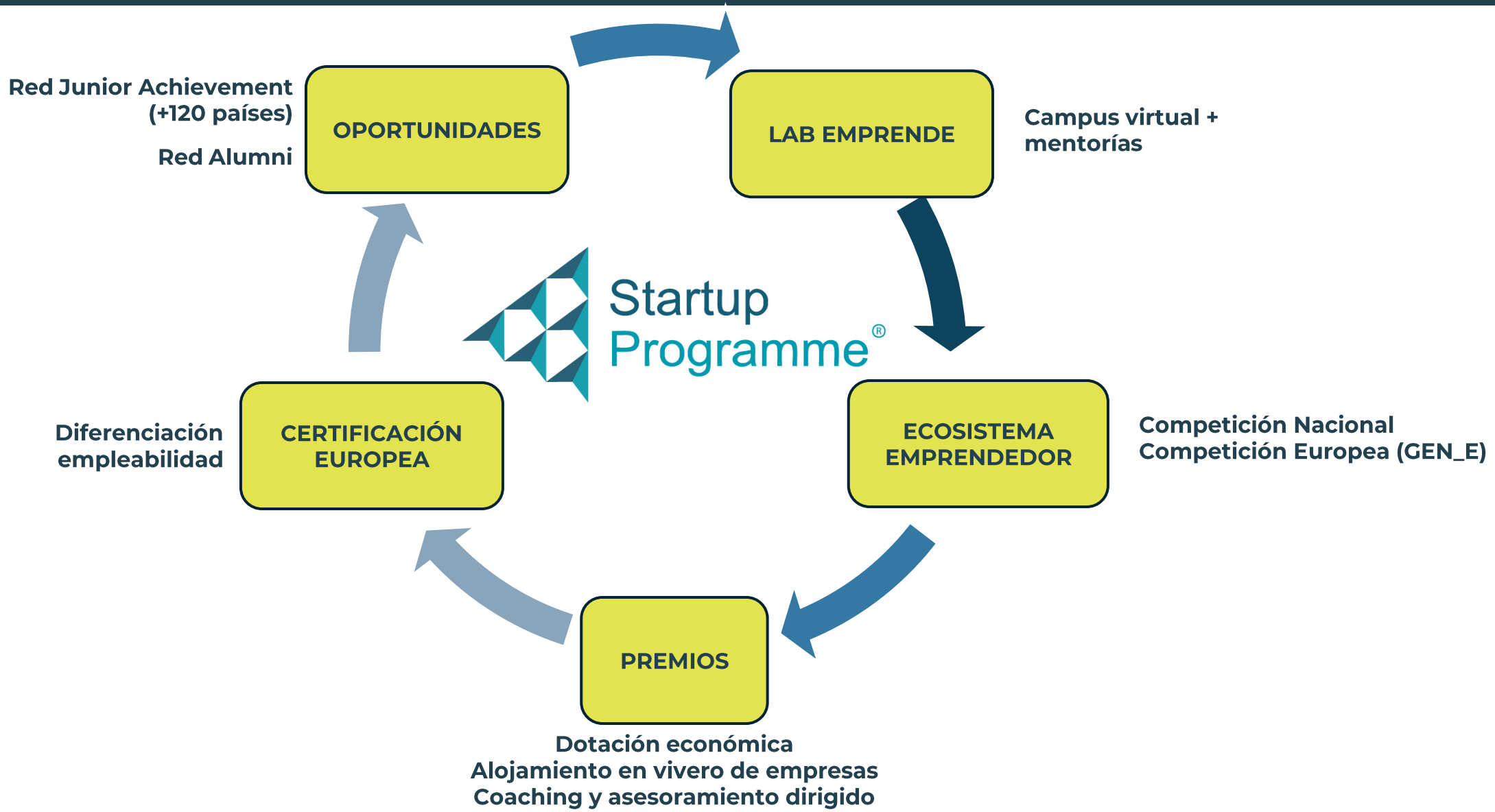
Premio Sostenibilidad
Energética

Premio Impulsa Futuro
PwC

Premio Viabilidad

Más Info en la web: https://startup.fundacionjaes.org

STARTUP PROGRAMME UNA EXPERIENCIA EMPRENDEDORA



PREGUNTAS FRECUENTES

- **¿Tiene algún coste el programa?**
  - No. El programa es totalmente **gratuito**.
- **¿Cuáles son los requisitos para participar?**
  - Los requisitos son:
    - Tener entre **18 y 30 años** en el momento de la inscripción.
    - Estar **matriculado en el curso académico vigente** en una carrera de grado (no master) o FP superior.
    - El equipo debe tener hasta **3 integrantes**.
    - La idea o proyecto debe estar en una fase incipiente (sin constituir).
- **¿Qué duración tiene el programa?**
  - De diciembre a marzo, 6 módulos (incluye teoría y actividades) .
- **¿Qué tiene que hacer el estudiante exactamente?**
  - Diseñar el plan de empresa partiendo de una idea de negocio, apoyándose en la formación online, mentorías y demás recursos que facilitamos.
- **¿Cómo es el proceso de inscripción?**
  - Los estudiantes que conformarán el equipo se registrarán en la plataforma en este orden:
    1. Jefe de proyecto – quien inscribirá la startup-
    2. Resto de integrantes del equipo – con un código asociado al perfil de la startup inscrita, para quedar ya asociados en la plataforma

    Para este proceso, se adjuntarán instrucciones detalladas y video-tutorial.

Junior Achievement
Aprender a Emprender

Member of JA Worldwide

25 Años Impactando Futuros

MÁS INFORMACIÓN Y CONTACTO

Para cualquier consulta contacta con la Coordinadora – **Area de Emprendimiento:**

PATRICIA BOGGAN

Teléfono: 91 417 67 81 | Extensión 25
patricia.boggan@fundacionjaes.org
startup@startupprogramme.es

www.fundacionjaes.org

www.startupprogramme.fundacionjaes.org